

Kostěj Nesmrtelný

Scénář 1 – Alina

Svět se změnil.

Všichni jsme slýchali o temném čaroději Kostějovi a jeho soubojích s vládci... později i o jeho krutovládě. Bývaly to ale jen ozvěny života v dalekém hlavním městě. Příběhy, které nám vyprávěli kupci cestou na západ. Pro nás na venkově byl Kostěj spíš jen strašákem pro děti než skutečnou hrozbou.

Před pár lety se něco změnilo. Jeho vliv a zloba začaly prorůstat i k nám, do poslední vesnice před velkým hvozdem, před koncem našeho světa... Nejprve uprchlíci, potom i Kostějovi vojáci, kteří je hledali... a do posledního našli. Nemusím vám asi připomínat, jak dopadli. A pak to začalo – kostlivci, ghúlové, dokonce i upíři. Pohybují se volně krajinou, ničí, zabíjí... nezbyl, kdo by se jim postavil.

Začali jsme zamykat večer dveře, nevěřit pocestným... ani sami sobě navzájem. Ale to je jen cesta k záhubě. Zlo, které šíří, rozkládá naše životy, aniž by nás jen kdy potkal. Jenže kdo dokáže Kostěje zase vyhnat? Staří bohové? Popi z Cařihradu? Potomci bájných bohatýrů?

Ted' navíc udeřil přímo u nás. Unesl Alinu, dceru místního hostinského. Několik svědků to vidělo. Potřebuje ji pro svoje temné rituály? Chce si ji vzít za manželku? Plánuje ji začlenit do své ženské armády? Kdo ví... nemáme moc času to zjišťovat. Pomozte nám, prosím.

Najděte Alinu dříve, než jí Kostěj něco provede. Alinu najdete, pokud získáte 10/12/14 story pointů (platí pro 2/3/4 hráče) dříve, než na tuto hodnotu vystoupá stupeň nebezpečí.